

## PRAVILNIK

# spletnega kviza KAJ V(J)EŠ?

## SPLOŠNE DOLOČBE

### 1. Člen

Ta pravilnik določa postopke za organizacijo in potek spletnega kviza KAJ V(J)EŠ? (v nadaljevanju spletni kviz).

### 2. Člen

Spletni kviz je namenjen promociji našega delovanja, naših projektov, in nenazadnje promocija kmetijstva.

### 3. Člen

Spletni kviz se izvede v jesenskem/zimskem času. Pravico do organizacije državnega tekmovanja imata Zveza slovenske podeželske mladine (ZSPM) in Kmetijska gozdarska zbornica Slovenije (KGZS).

### 4. Člen

Na spletnem tekmovanju se v znanju preizkušajo posamezniki. Posamezniki se lahko prijavijo na kviz preko prijavnega obrazca, ki bo objavljen na spletni strani, na FB dogodku in preko maila. Brez predhodne prijave ne morejo tekmovati.

### 5. Člen

Starostne omejitve pri spletnem kvizu ni. Tekmuje lahko kdorkoli, edini pogoj, ki je zahtevan je ta, da uporabijo svoje lastno ime in kratico priimka. Pri tekmovanju potrebujejo tekmovalci svoj pametni telefon ali računalnik, da se povežejo na aplikacijo Kahoot (<https://kahoot.com/schools-u/>) z vnosom kode. Dovolj se objava rezultatov, slikanje.

### 6. Člen

Znanje, ki ga morajo tekmovalci dokazati je splošno, zajema informacije o KGZS, ZSPM, kmetijstvu.

### 7. Člen

Strokovno komisijo (komisija) za spletni kviz sestavljajo najmanj trije (dva člana) člani, od katerih mora biti vsaj en predstavnik KGZS in en predstavnik ZSPM. Ostali člani komisije morajo biti povezani s temami državnega tekmovanja.

Člani komisije nadzorujejo pravilen potek tekmovanja. V primeru kršitev pravilnika komisija sankcionira posameznike v skladu z določbami tega pravilnika in po lastni presoji.

### 8. Člen

Posamezniki tekmujejo brezplačno, torej ni kotizacije.

## POTEK SPLETNEGA TEKMOVANJA

Spletni kviz poteka v štirih krogih:

Izpadanje tekmovalcev prilagodimo številu prijavljenih. Če bo veliko tekmovalcev, bo izpadanje že od 1. kroga naprej. Za vsak naslednji krog bodo dobili nova gesla, s katerimi bodo tekmovanje nadaljevali.

### 9. Člen

#### 1. KROG

V prvem krogu vsi posamezniki odgovarjajo na isto vprašanje, tako da izberejo odgovor DRŽI ALI NE DRŽI. Tekmovalci imajo 10 sekund časa za izbiro odgovora. Ko poteče določen čas, se prikaže novo vprašanje.

Odgovarja se na 15 vprašanj.

Za pravilen odgovor dobi posameznik 1 točko, za nepravilen 0 točk.

Če posameznik ne odgovori pravočasno, dobi 0 točk.

Točke, pridobljene v 1. krogu tekmovanja, se prenesejo v 2. krog.

### 10. Člen

#### 2. KROG

V drugem krogu vsi tekmovalci odgovarjajo na vprašanja z izbiro odgovora, torej A), B), C) ali (in) D). Za odgovarjanje imajo tekmovalci časa 10 sekund.

Odgovarja se na 10 vprašanj.

Za pravilen odgovor dobi posameznik 1 točko, za nepravilen 0 točk.

Če posameznik ne odgovori pravočasno, dobi 0 točk.

Točke, pridobljene v 1. in 2. krogu tekmovanja, se prenesejo v 3. krog.

### 11. Člen

#### 3. KROG

V tretjem krogu tekmovalci odgovarjajo na vprašanja tako, da odgovor zapišejo sami. Tekmovalci imajo 15 sekund časa za razmislek.

Odgovarja se na 5 vprašanj.

Za pravilen odgovor dobi 2 točki, za nepravilen 0 točk.

V četrti krog se uvrsti 10 posameznikov, ki imajo najvišje število točk iz 1., 2., in 3. kroga. V četrti krog se lahko uvrsti tudi več tekmovalcev, če je število točk na katerem mestu izenačeno.

Točke, pridobljene v 1., 2. in 3. krogu tekmovanja, se prenesejo v 4. krog.

### 12. Člen

#### 4. KROG

V četrtem krogu tekmovalci odgovarjajo na različne tipe vprašanj (iz prvih treh krogov). Pri tem se upošteva tako pravilnost kot hitrost odgovarjanja. Tekmovalci imajo za razmislek 10 sekund.

Odgovarja se na 8 vprašanj.

Za pravilen odgovor dobi 1 točko, za nepravilen 0 točk.

točkovanje hitrosti!!

### 13. Člen

Komisija preveri zbrane točke posameznikov in razglasi prvo, drugo in tretje mesto.

#### 14. Člen

Upoštevajo se samo popolni odgovori, brez okrajšav.

#### 15. Člen

Povezovalca kviza morata biti vnaprej seznanjen z vsemi členi določenimi v tem pravilniku. Ob nejasnostih se naj posveti s strokovno komisijo pred začetkom kviza.

### KONČNE DOLOČBE

#### 16. Člen

Pravilnik je sestavljen v dveh enakih izvodih, enega prejme ZSPM, drugega KGZS.


#### 17. Člen

Pravilnik začne veljati, ko ga podpišeta predsednik Kmetijsko gozdarske zbornice Slovenije ter predsednica Zveze slovenske podeželske mladine.

Ljubljana, 20. oktober 2019



Predsednik KGZS  
Cvetko Zupančič



Predsednica ZSPM  
Anja Mager

